

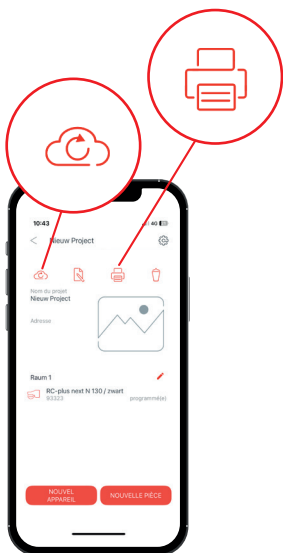


### 1. Synchroniser avec le Cloud :

Avant d'interrompre ou de terminer le travail sur le projet, vous devez vous assurer que les enregistrements de données sur votre téléphone portable ou votre tablette sont synchronisés avec le Cloud. Pour ce faire, cliquez sur l'icône rouge du Cloud. Lorsque l'icône devient gris, la synchronisation a eu lieu.

### 2. Créer un rapport :

Cliquez sur l'icône de l'imprimante pour créer un rapport au format PDF. Celui-ci sera enregistré sur votre téléphone portable ou votre tablette. Les utilisateurs d'Android peuvent sélectionner eux-mêmes l'emplacement de stockage. Le fichier PDF peut être envoyé par courrier électronique et imprimé si nécessaire.



Pour les utilisateurs d'iPhone  
Transférer/imprimer le rapport par  
e-mail :

Pour transférer le rapport, les utilisateurs d'iPhone doivent accéder au dossier Fichiers/Sur mon iPhone/Dossier B.E.G. One.

Cliquez sur Transférer et sélectionnez "e-mail".



B.E.G. One

Téléchargez gratuitement l'application  
gratuitement !



B.E.G.

B.E.G. France  
42, Rue Eugène Dupuis  
F-94000 CRETEIL  
T +33 (0) 1 48 93 71 02

info@begfrance.fr  
beg-luxomat.com

SUIVEZ-NOUS:



# CLOUD



B.E.G. One

Échange de données via le Cloud !

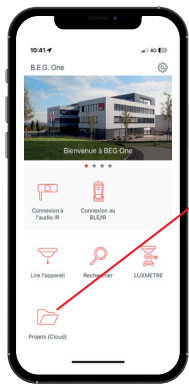
Nous nous réservons le droit de modifier la technique et le design, ainsi que de commettre des erreurs.

LFL 51572-1 - 081124



Grâce au Cloud, il est possible de créer des projets dans l'application, d'y travailler ensemble au sein de l'entreprise et de partager leur état d'avancement en direct au sein de l'équipe. Les données du projet sont temporairement stockées sur un serveur en forme de nuage à cette fin, et peuvent également être téléchargées au format PDF à des fins de documentation.

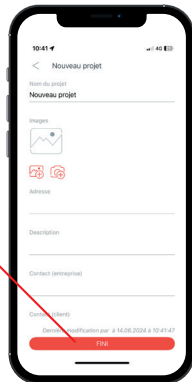
L'outil "B.E.G. One Cloud PC-Tool for Windows" permet de télécharger et de sauvegarder des projets. Vous trouverez l'outil PC dans la barre de menu supérieure de notre page d'accueil, dans "Outils". → "Apps et adaptateurs B.E.G." Où vous pouvez également vous inscrire gratuitement pour utiliser notre Cloud B.E.G. One.



Pour créer un projet et pouvoir le partager ultérieurement via le Cloud, ouvrez l'application B.E.G. One et sélectionnez "Projets". Sur l'écran suivant, appuyez sur "NOUVEAU PROJET".



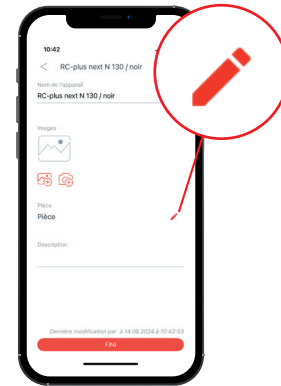
Introduisez les données nécessaires et liées au projet et cliquez sur "TERMINÉ".



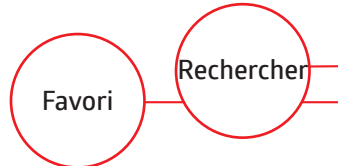
NOUVEL APPAREIL

NOUVELLE PIÈCE

- 1) Décrivez la 1ère pièce en cliquant sur l'icône crayon. Ajoutez toutes les informations pertinentes, par exemple une photo de la pièce et cliquez sur "DONE".
- 2) Si vous avez besoin de plus de chambres, ajoutez la chambre suivante en sélectionnant "NOUVELLE CHAMBRE", en saisissant les informations pertinentes et en cliquant sur "FAIT".
- 3) Ajoutez un capteur dans la pièce 1 et appuyez sur "NOUVEAU DISPOSITIF".

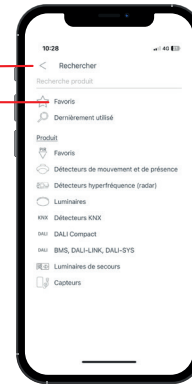


Vous pouvez maintenant modifier le nom du capteur et télécharger une photo du lieu d'installation. Pour modifier la pièce à laquelle appartient le capteur sélectionné, cliquez sur l'icône en forme de crayon et sélectionnez la pièce correcte. Il se peut que vous deviez faire défiler l'application vers le bas pour ce faire. Confirmez ensuite en cliquant sur "DONE".



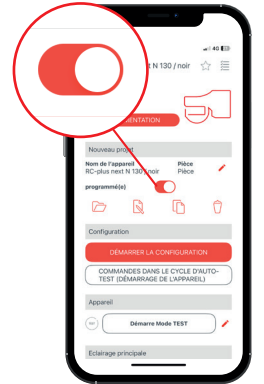
Recherchez le bon capteur par nom, numéro d'article ou dans la rubrique "FAVORIS".

**Attention:**  
L'adaptateur BLE-IR (93067) est nécessaire pour la programmation du capteur.



N'oubliez pas de sauvegarder les modifications apportées au capteur en cliquant sur "ENVOYER". Veillez à ce que l'adaptateur IR soit orienté vers le capteur. Une fois la programmation du capteur terminée, marquez-la en déplaçant le curseur vers la droite. L'inscription "Programmé" passe alors du gris au rouge.

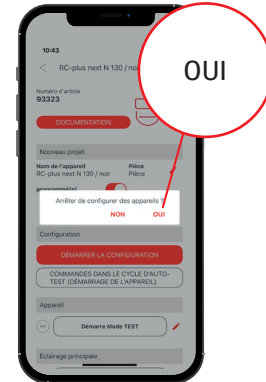
**Attention:**  
Il s'agit uniquement d'une aide visuelle qui ne remplace pas la programmation à l'aide du bouton "ENVOYER".



AJOUTER AU PROJET

Le capteur peut être programmé directement et donc mis en service. Un capteur déjà programmé peut être lu afin de le sauvegarder dans le projet avec les derniers réglages, ou il peut être ajouté au projet sans être programmé pour l'instant. Dans les trois cas, cliquez sur "AJOUTER AU PROJET".

**Remarque:**  
Les capteurs KNX sont programmés avec l'ETS, mais ils peuvent être lus avec l'adaptateur BLE-IR et ainsi sauvegardés avec les réglages effectués dans votre projet.



OUI

Pour revenir au projet, utilisez la flèche de retour. Elle se trouve en haut à gauche de l'écran, à côté du nom du produit.

**Attention:**  
Si vous n'avez pas sauvegardé vos modifications dans le capteur au préalable (comme décrit ci-dessus), elles seront perdues. Par précaution, il vous sera donc demandé si vous souhaitez terminer la configuration. Répondez "OUI" et revenez au projet.