

1. Mit Cloud synchronisieren:
 Bevor Sie die Arbeit am Projekt unterbrechen oder beenden, sollten Sie sicherstellen, dass die Datensätze auf Ihrem Mobiltelefon oder Tablet mit der Cloud abgeglichen sind. Dies erreichen Sie, indem Sie das rote Cloudsymbol anklicken. Wenn dieses die Farbe zu grau ändert, hat die Synchronisation stattgefunden.

2. Bericht erstellen:
 Klicken Sie auf das Druckersymbol, um einen Bericht als PDF-Datei zu erstellen. Dieser wird auf Ihrem Mobiltelefon oder Tablet gespeichert. Android-Nutzer können den Speicherort selber auswählen. Die PDF-Datei kann per Mail versendet und ggf. ausgedruckt werden.



Für iPhone Nutzer Bericht weiterleiten/drucken per E-Mail:
 Um den Bericht weiterzuleiten, müssen iPhone Nutzer auf den Ordner Dateien/Auf meinem iPhone/B.E.G. One zugreifen.

Klicken Sie auf Weiterleiten und wählen Sie „E-Mail“.



B.E.G. One

Fernbedienungs-App jetzt gratis downloaden!



Brück Electronic GmbH
 Gerberstraße 33
 51789 Lindlar
 T +49 (0) 2266 90121-0
 vertrieb@beg.de
 beg-luxomat.com

FOLGEN SIE UNS:



CLOUD



Anderungen bezüglich Technik und Design wie auch Irrtümer behalten wir uns vor.

B.E.G. One

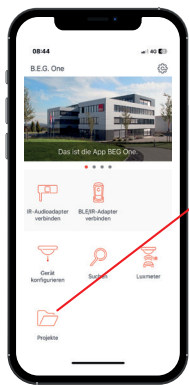
Datenaustausch per Cloud!

LFL 51476-2 - 081124



Über eine Cloud ist es möglich, Projekte in der App anzulegen, diese firmenintern gemeinsam zu bearbeiten und sich im Team live über deren aktuellen Stand auszutauschen. Dazu werden Projektdaten temporär auf einem Cloud-Server abgelegt, die auch zu Dokumentationszwecken als PDF heruntergeladen werden können.

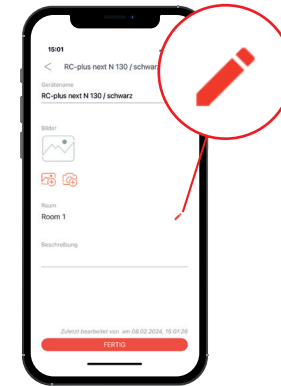
Mithilfe des „B.E.G. One Cloud PC-Tool für Windows“ ist es möglich, Projekte herunterzuladen und abzuspeichern. In der obersten Menüleiste unserer Homepage finden Sie das PC-Tool im Bereich „Tools“ → „B.E.G. Apps und Adapter“ direkt dort, wo Sie sich auch kostenlos für die Nutzung unserer B.E.G. One Cloud registrieren können.



Um ein Projekt anzulegen und später über die Cloud auch teilen zu können, öffnen sie die B.E.G. One App und wählen Sie „Projekte“. Auf dem folgenden Bildschirm drücken Sie „NEUES PROJEKT“.



- 1) Beschreiben Sie den 1. Raum, indem Sie das Stift Symbol anwählen. Fügen Sie alle relevanten Informationen hinzu, wie z.B. ein Bild des Raums und klicken Sie auf „FERTIG“.
- 2) Wenn Sie weitere Räume benötigen, fügen Sie den nächsten Raum hinzu, indem Sie „NEUER RAUM“ wählen, die relevanten Informationen eingeben und auf „FERTIG“ klicken.
- 3) Fügen Sie einen Sensor zu Raum 1 hinzu und drücken Sie „NEUES GERÄT“.



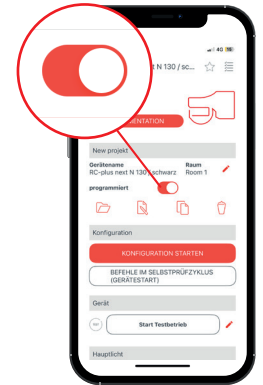
Anschließend haben Sie die Möglichkeit den Namen des Sensors zu ändern und ein Bild des Montageortes hochzuladen. Um den Raum, zu dem der ausgewählte Sensor gehört evtl. zu ändern, klicken Sie auf das Stift Symbol und wählen Sie den richtigen Raum aus. Evtl. müssen Sie dafür in der App nach unten scrollen. Bestätigen Sie anschließend mit „FERTIG“.



Finden Sie den richtigen Sensor nach Name, Artikelnummer oder unter „Favoriten“.

Achtung:
Zur Sensorprogrammierung benötigen Sie zwingend den BLE-IR-Adapter (93067).

Vergessen Sie nicht, die vorgenommenen Änderungen im Sensor zu speichern, indem Sie auf „SENDEN“ klicken. Stellen Sie dabei sicher, dass der IR-Adapter auf den Sensor zielt. Haben sie den Sensor fertig programmiert, markieren Sie ihn noch als programmiert indem sie den Slider dafür nach rechts verschieben. Der Schriftzug „programmiert“ wechselt dann von grau zu rot.



Achtung:
Dies ist nur eine optische Hilfe und ersetzt nicht das Programmieren über den "SENDEN" Button.



Geben Sie die notwendigen, projektbezogenen Daten ein und klicken Sie auf „FERTIG“.



Nun können Sie den Sensor direkt programmieren und somit in Betrieb nehmen, einen bereits programmierten Sensor auslesen, um ihn mit den aktuellsten Einstellungen im Projekt zu speichern, oder ihn erstmal unprogrammiert dem Projekt hinzuzufügen. In allen drei Fällen müssen Sie am Schluss auf „ZU PROJEKT HINZUFÜGEN“ klicken.

Hinweis:
KNX-Sensoren werden mit der ETS programmiert, sie können aber mithilfe des BLE-IR-Adapter ausgelesen und somit den vorgenommenen Einstellungen in Ihrem Projekt gespeichert werden.



Um zum Projekt zurück zu kehren, nutzen Sie den Rückkehrpfeil. Sie finden ihn links oben auf dem Bildschirm, neben dem Produktnamen.

Achtung:
Wenn Sie davor Ihre Änderungen nicht im Sensor gespeichert haben (wie zuvor beschrieben), gehen diese verloren. Deswegen werden Sie sicherheitshalber gefragt, ob Sie die Konfiguration beenden möchten. Antworten Sie mit „JA“ und kehren Sie zum Projekt zurück.